

0102220



Est:1988

CENTRE FOR DEVELOPMENT OF IMAGING TECHNOLOGY (C-DIT)

Autonomous Institution under Electronics & Information Technology Department, Govt. of Kerala

സെന്റർ ഫോർ ഡെവലപ്പ്മെന്റ് ഓഫ് ഇമേജിംഗ് ടെക്നോളജി
കേരള സർക്കാരിന്റെ ഇലക്ട്രോണിക്സ് & ഇൻഫർമേഷൻ ടെക്നോളജി വകുപ്പിനു കീഴിലുള്ള സ്വയംഭരണ സ്ഥാപനം

Chitranjali Hills, Thiruvallam, Thiruvananthapuram 695 027, Kerala, India
ചിത്രാഞ്ജലി ഹിൽസ്, തിരുവല്ലം, തിരുവനന്തപുരം - 695 027

PHONE: 0471- 2380910, 2380912. Registrar: 0471- 2383506.

e-mail: headoffice@cdit.org, registrar@cdit.org

C-DIT

C-DIT/HR1-08/2025

09.04.2025

പ്രസിദ്ധീകരണത്തിന്

വാക്-ഇൻ-ഇന്റർവ്യൂ

സെന്റർ ഫോർ ഡെവലപ്പ്മെന്റ് ഓഫ് ഇമേജിംഗ് ടെക്നോളജി (സി-ഡിറ്റ്) യുടെ അനിമേഷൻ & ഡിജിറ്റൽ ആർക്കൈവ്സ് ഡിപ്പാർട്ട്മെന്റിലെ പ്രോജക്ടുകളിലേക്ക് താൽകാലികാടിസ്ഥാനത്തിൽ രണ്ട് ഗെയിം ഡെവലപ്പർ ട്രെയിനികളെ ആവശ്യമുണ്ട്. വിശദ വിവരം ചുവടെ ചേർക്കുന്നു.

| Sl. No. | Particulars |
|-----------------------------|--|
| C-DIT/HR1-08/2025 | Game Developer Trainee |
| No. of Positions | 2 (Two) |
| Age Limit | 20 years and not above 30 years |
| Educational Qualification | Bachelor's degree or Diploma in Computer Science, Game Development, Animation, or a related field. Those with knowledge in Unity Game Engine, C#, and basic game programming concepts will be preferred. |
| Knowledge & Skills | A strong interest in game development with a willingness to learn and adapt. |
| Stipend | Rs 20,000 per month |
| Period & mode of Engagement | 6 months to One year. |
| Location | Thiruvananthapuram |

തിരുവനന്തപുരം വാൻറോസ് ജംഗ്ഷനിലെ സി-ഡിറ്റിന്റെ അനിമേഷൻ & ഡിജിറ്റൽ ആർക്കൈവ്സ് ഡിപ്പാർട്ട്മെന്റ് പ്രവർത്തിക്കുന്ന ഗോർഖി ഭവനിൽ വച്ച് **21.04.2025 ന് രാവിലെ 11 മണി മുതൽ** വാക്-ഇൻ-ഇന്റർവ്യൂ നടത്തുന്നു.

യോഗ്യതയുള്ള ഉദ്യോഗാർത്ഥികൾ ബയോഡാറ്റ, വിദ്യാഭ്യാസ യോഗ്യതാ സർട്ടിഫിക്കറ്റുകൾ, പ്രവർത്തി പരിചയം, പ്രായം എന്നിവ തെളിയിക്കുന്ന അസൽ സർട്ടിഫിക്കറ്റുകളും പകർപ്പുകളും സഹിതം അഭിമുഖത്തിനായി നേരിട്ട് ഹാജരാകേണ്ടതാണ്.

കൂടുതൽ വിവരങ്ങൾക്ക് **9847661702** എന്ന നമ്പറുമായി ബന്ധപ്പെടാവുന്നതാണ്.

Website - www.cdit.org, www.careers.cdit.org

**രജിസ്ട്രാർ,
സി-ഡിറ്റ്**